

REGULAMIN TURNIEJU

CEL TURNIEJU

- popularyzacja gry w piłkę nożną wśród dzieci i młodzieży, jako formy aktywnego spędzania czasu wolnego. Współpraca i umocnienie więzi między gminami.

BOISKO I PIŁKA

- mecze zostaną rozegrane na hali o wymiarach 30×18 m, bramki o wymiarach 3×2 m, boisko jest wyznaczone liniami zarówno bocznymi jak i końcowymi – gra się do linii. Mecze będą rozgrywane piłką halową nr 5.

ZAWODNICY

- uprawnionymi zawodnikami do gry są chłopcy - **gimnazjaliści**; max. ilość zawodników w zespole – 8; powinni posiadać **legitymację szkolną**, sprzęt sportowy na halę (jednolity strój z numerami, obuwie halowe).

SKŁADY I ZMIANY

- drużyna liczy 5 zawodników /4 + bramkarz/, zmiany jak w hokeju w wyznaczonej strefie zmian.

CZAS GRY

- czas gry wynosi 10 minut, bez zmiany stron.

SYSTEM ROZGRYWEK

- w turnieju bierze udział 7 zespołów: Brwinów, Leszno, Michałowice, Milanówek, Nadarzyn, Podkowa Leśna i Błonie. Drużyny zostaną podzielone na dwie grupy **A** i **B**. W grupach drużyny grają systemem „każdy z każdym”. Po fazie grupowej, drużyny będą grać według klucza:

- 7 miejsce zajmie czwarta drużyna z gr. A,
- o 5 miejsce gra trzecia drużyna gr. A z trzecią drużyną gr. B,
- o 3 miejsce gra druga drużyna gr. A z drugą drużyną gr. B,
- o 1 miejsce gra pierwsza drużyna gr. A z pierwszą drużyną gr. B.

SĘDZIA I PRZEPISY GRY

- mecze prowadzone będą przez sędziego Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej; obowiązują przepisy piłki nożnej halowej.



ZASADY PUNKTACJI

- drużyna za zwycięstwo otrzymują 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
- o kolejności w grupach decydują:
 - ilość zdobytych punktów,
 - wynik bezpośredniego meczu,
 - różnica bramek,
 - ilość zdobytych bramek,
 - seria rzutów karnych po 3 – aż do skutku,
 - w przypadku równej liczby punktów trzech i więcej zespołów tworzona jest mała tabela pomiędzy zainteresowanymi zespołami /różnica i zdobyte bramki tylko zainteresowanych zespołów/.
- po fazie grupowej w przypadku remisu: decyduje seria rzutów karnych po 3 – aż do skutku.



KARY

- żółta kartka - żółta kartka to kara 2 minuty, drużyna gra w osłabieniu liczebnym lub do stracenia bramki,
- czerwona kartka - usunięcie z boiska do końca danego meczu, drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut lub do utraty bramki.



POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- do zmian niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wypadków w czasie gry,
- wszelkie sprawy sporne nie objęte regulaminem rozstrzyga organizator.

LISTA ZAWODNIKÓW

Drużyna

Lp.	Imię i nazwisko	Bramki				
		Mecz 1	Mecz 2	Mecz 3	Mecz 4	Suma
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						

.....

podpis opiekuna

TERMINARZ GIER

GRUPA A

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

1. 10.00 – 10.10	1 - 2
2. 10.12 – 10.22	3 - 4
3. 10.37 – 10.47	1 - 3
4. 10.50 – 11.00	2 - 4
5. 11.15 – 11.25	1 - 4
6. 11.27 – 11.37	2 - 3

V – VI 12.00 – 12.10

III – IV 12.15 – 12.25

I – II 12.30 – 12.40

GRUPA B

- 5.
- 6.
- 7.

1. 10.25 – 10.35	5 - 6
2. 11.02 – 11.12	5 - 7
3. 11.40 – 11.50	6 - 7