

Regulamin turnieju MAZOVIA CUP - unihokeja drużyn mieszanych

1. Termin:

17.10.2025 w godzinach 9:00-14:15-30

2. Miejsce:

Hala sportowa przy Szkole Podstawowej Nr 1 w Brwinowie,
(wejście na halę) ul. Moczydłowskiego 2, 05-840 Brwinów.

3. Liczba drużyn: 8 (Błonie, Brwinów I, Brwinów II, Leszno, Michałowice, Milanówek, Nadarzyn, Podkowa Leśna) **maksymalnie 10 zawodników w czasie meczu, na boisku muszą grać co najmniej 2 dziewczynki** (dwie w polu lub jedna w polu druga w bramce). Zawodnicy z roczników 2011 i młodsi. Każda drużyna powinna mieć jednolite stroje sportowe z numerami. Każdego zawodnika obowiązuje obuwie sportowe.

Prosimy opiekunów o zmianę obuwia przy wejściu na halę (boisko).

4. System gier

2 grupy A i B po 4 drużyny (gospodarz ma prawo do wystawienia dwóch drużyn).
W grupie gra „każdy z każdym”.

Półfinał A1-B2, B1-A2

Mecz o 7 miejsce - czwarty w grupie A z czwartym w grupie B,

Mecz o 5 miejsce - trzeci w grupie A z trzecim w grupie B,

Mecz o 3 miejsce – przegrani w półfinale

Mecz o 1 miejsce – zwycięzcy w półfinale

Czas meczu w grupie to 2x 5 minut. Mecze o miejsca 2x 7 minut. Czas gry może ulec zmianie. Ostatnia minuta drugiej połowy zatrzymywana. W jednej połowie przysługuje 1 czas dla trenera (30 sekund).

5. Ramowy terminarz godzin:

Godzina 8:15 – 8:30 przyjazd drużyn

Godzina 8:40 – losowanie grup, dostarczenie list zawodników (z numerem na koszulce)

Godzina 9:00 – 12:40 mecze grupowe

12:45 –14:10 mecze o miejsca

14:15 – uroczyste zakończenie turnieju

6. Sędziowie

Zawody będą sędziowane przez licencjonowanych sędziów.

7. Koordynator turnieju:

Arkadiusz Janiszek (663775884), arkadiusz.janiszek@gmail.com

UPROSZCZONE PRZEPISY GRY

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie Szkoły Podstawowej (**rocznik 2011 i młodsi**),
- zespół składa się z 10 zawodników w tym 5 zawodników w polu i bramkarz, oraz 4 rezerwowych zawodników. **W czasie meczu, na boisku muszą grać co najmniej 2 dziewczynki** (dwie w polu lub jedna w polu druga w bramce);

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska szer. 20 - 40 m.,
(Dopuszczalne mniejsze boisko, zgodnie z obowiązującymi przepisami).
- czas gry mecze grupowe: 2 x 5 minut + 1 minuta przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- czas gry mecze o miejsca: 2 x 7 minut + 1 minuta przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm
- ostatnia minuta meczu jest zatrzymywana na każdy gwizdek sędziego.

Wolno:

- podawać i przechwytywać piłkę niezależnie od tego na jakiej połowie znajduje się zawodnik,
- zagrać stopą do własnego kija,
- podawać piłki nogą do innego gracza swojej drużyny;
- przyjąć piłeczkę ciałem z wyjątkiem użycia rąk, ramienia czy głowy.

Nie wolno:

- przebywać w polu bramkowym (wymiar 3 x 1,5 m) jeżeli jest się zawodnikiem biorącym udział w grze;
- podnosić kija powyżej pasa, jeżeli jest się w stosunku do przeciwnika z tyłu i powyżej kolana, jeżeli znajdujemy się z przodu przeciwnika;
- rozmyślnego zatrzymania piłki ręką, głową;
- branie udziału w grze w pozycji leżącej lub klęczącej na obu kolanach;
- odpychanie zawodnika ciałem.

Rzuty wolne:

- wykonuje się z miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie, lecz nie bliżej niż 3 m od bramki;
- w tej samej odległości powinni znajdować się przeciwnicy (łącznie z kijem)

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/-e),
 - b. większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

IV. O rzeczach nie ujętych w regulaminie, które mogą wystąpić w czasie turnieju decyduje organizator.